

鸿蒙 点播回放 UI SDK

- 包名: `@baijia/videoplayerui` (har 包)
- **OHPM 仓**
库: `https://ohpm.openharmony.cn/#/cn/detail/@baijia%2Fvideoplayerui`
- **Core 仓**
库: `https://ohpm.openharmony.cn/#/cn/detail/@baijia%2Fvideoplayer`
- 依赖: `@baijia/videoplayer` (Core SDK, 详见 Core 文档)
- Platform: HarmonyOS NEXT, runtimeOS: HarmonyOS, compileSdkVersion: `6.0.2(22)`
- IDE: **DevEco Studio 6.0.2 Release**

1. 简介

带 UI 的点播 / 回放 SDK 基于 Core SDK, 提供标准的 ArkUI 实现, 方便快速集成。鸿蒙端使用 `@Entry({ routeName })` 装饰器注册命名路由, 由 `router.pushNamedRoute` 调起, 等价于 Android 通过 `Intent` 调起 `Activity`。

鸿蒙端实现与 Android `videoplayer-ui` 接口逐行对齐, 平台差异主要体现在:

- Android `Activity` → 鸿蒙 `@Entry({ routeName }) struct Page`
- Android `Intent.putExtra` → 鸿蒙 `router.pushNamedRoute({ name, params })`



- Android `Fragment` + XML 布局 → 鸿蒙
`@Component struct` (ArkTS 声明式 UI)
- Android `BJYPlayerSDK.Builder` 全局静态字段 →
鸿蒙 `BJYPlayerSDK` (静态字段) +
`BJYPlayerSDKBuilder`

2. 快速集成

2.1. 包依赖

`oh-package.json5` 引入:

```

1. {
2.   "dependencies": {
3.     "@baijia/videoplayerui": "^1.0.0"
4.   }

```

2.2. 公开导出 (`VideoPlayerUi/Index.ets`)

类别	导出符号
Page	<code>VideoPlayPage</code> / <code>VideoPlayTriplePage</code> /
入口工具类	<code>PBRoomUI</code> 、 <code>OnEnterPBRoomFailedListe</code>
配置	<code>VideoPlayerConfig</code> 、 <code>SignModel</code> 、 <code>Visito</code>
全局 SDK	<code>BJYPlayerSDK</code> 、 <code>BJYPlayerSDKBuilder</code>
Core 再导出	<code>VideoPlayerFactory</code> 、 <code>IBJYVideoPlayer</code> 、

2.3. 初始化 SDK

参考 Core SDK 的 `BJYPlayerConfig`，或使用 UI 层提供的

`BJYPlayerSDKBuilder` 链式 API（对齐 Android

`BJYPlayerSDK.Builder`）：

```
1. import { BGYPlayerSDKBuilder } from
   '@baijia/videoplayerui';
2.
3. new BGYPlayerSDKBuilder()
4. .setDevelopMode(true) // 开发者模式（正式发布请关闭）
5. .setEncrypt(true) // 加密
6. .setCustomDomain('demo123') // 专属域名前缀
7. .enablePlaybackUserSignalSetting() // 解析回放 user 信令
8. .build(); // 构建并同步到
   BGYPlayerConfig / PlayerDataLoader
```

`BJYPlayerSDKBuilder`

API（`common/constant/BJYPlayerSDK.ets`）：

方法	说明
<code>setDevelopMode(isDevelopMode: boolean): BGYPlayerSDKBuilder</code>	设置开发者模式
<code>setCustomDomain(domain: string): BGYPlayerSDKBuilder</code>	设置专属域名
<code>setEncrypt(isEncrypt: boolean): BGYPlayerSDKBuilder</code>	设置加密
<code>enablePlaybackUserSignalSetting(): BGYPlayerSDKBuilder</code>	开启回放 user 信
<code>build(): void</code>	完成构建，同步配置到 <code>BJYPlayerConfi</code>

与

PlayerDataLoa

`build()` 中已跳过 Android 端的 X5、MMKV、Glide、RxJavaPlugins 等无对应能力项。

2.4. BJYPlayerSDK 全局静态配置

除 Builder 外，BJYPlayerSDK 提供大量公开静态字段供高级定制（`common/constant/BJYPlayerSDK.ets:13`）：

字段	类型
<code>CUSTOM_DOMAIN</code>	string
<code>customEnvironmentInfix</code>	string
<code>customEnvironmentSuffix</code>	string
<code>customAPIPrefix</code>	string
<code>IS_ENCRYPT</code>	boolean
<code>DEPLOY_TYPE</code>	number
<code>IS_DEVELOP_MODE</code>	boolean
<code>enablePlaybackUserSignal</code>	boolean
<code>STATIC_PPT_DEFAULT_SIZE</code>	number
<code>DISABLE_ANIM_PPT</code>	boolean
<code>MAX_SUPPORT_SHAPE_APPEND_COUNT</code>	number
<code>supportPiP</code>	boolean
<code>isVideoList</code>	boolean

enableSubtitleShadow	boolean
subtitleForegroundColor	number
playerVolume	number
enableScreenshot	boolean \
enableScreenRecording	boolean \
bjyUnknownError / bjyVideoUnknownError / bjyVideoPlayError / bjyVideoUrlError / bjyTokenInvalidError / bjyDefaultError	string
playerNumber	string
supportAD	boolean
customPlaybackStr / customPlaybackExtData	string
enableCustomPlaybackReport	boolean
hideChatLandscape	boolean
filterDefinitionList	VideoDefi
supportBackgroundAudio	boolean
supportLooping	boolean
supportBreakPointPlay	boolean

工具方法:

1. `BJYPlayerSDK.getWebHost(): string;` // 拼接当前环境 web host, line 111

3. 快速集成

`PBRoomUI` (`VideoPlayerUi/src/main/ets/PBRoomUI.ets`) 是 UI SDK 的唯一入口工具类，提供一系列静态方法。所有方法内部通过 `router.pushNamedRoute` 跳转到对应命名路由。

3.1. 调起点播播放页面

在线点播 (路由 `VideoPlayPage` , 行号 217) :

1. `import { PBRoomUI, VideoPlayerConfig } from '@baijia/videoplayerui';`
2.
3. `PBRoomUI.startPlayVideo(videoid, token, playerConfig /* 可传 null */);`

1. `/**`
2. `* 进入标准在线点播播放界面`
3. `* 对应 Android startPlayVideo(context, videoid, token, playerConfig)`
4. `*/`
5. `static startPlayVideo(videoid: number, token: string,`
6. `playerConfig: VideoPlayerConfig | null): void`

点播专辑 (行号 236) :

```
1. PBRoomUI.startPlayVideoAlbum(albumId,
  playerConfig);
```

三分屏点播（路由 `VideoPlayTriplePage`，行号 253）：

```
1. PBRoomUI.startPlayVideoTriple(videoId, token,
  playerConfig);
2. PBRoomUI.startPlayVideoTripleAlbum(albumId,
  playerConfig); // line 272
```

离线点播（行号 289）：

```
1. PBRoomUI.startPlayLocalVideo(downloadModel,
  playerConfig);
```

视频列表（行号 311，路由 `VideoListPage`）：

```
1. PBRoomUI.startPlayVideoList(videoInfoModelList:
  VideoInfoModel[],
2. playerConfig, position);
```

△ `VideoListPage` 路由已注册但页面实现未交付（鸿蒙端 `pages/` 目录下无 `VideoListPage.ets`，参考 `pages/` 仅有 `PBRoomPage.ets`、`VideoPlayPage.ets`、`VideoPlayTriplePage.ets` 三个）。`startPlayVideoList` 当前调用会因找不到命名路由而失败。

3.2. 调起回放播放页面

所有回放接口都跳到路由 `PBRoomPage`。

标准回放（无配置，`sessionId` 非长期课传 `'-1'`，行号 48）：

```
1. import { PBRoomUI,
    OnEnterPBRoomFailedListener } from
    '@baijia/videoplayerui';
2.
3. class MyFailListener implements
    OnEnterPBRoomFailedListener {
4.     onEnterPBRoomFailed(msg: string): void { /* ...
        */ }
5. }
6.
7. PBRoomUI.enterPBRoom(roomId, roomToken,
    sessionId, new MyFailListener());
```

标准回放 **with config** (行号 58) :

```
1. PBRoomUI.enterPBRoomWithConfig(roomId,
    roomToken, sessionId,
2.     playerConfig, failListener);
```

裁剪回放 (行号 69) :

```
1. PBRoomUI.enterPBRoomWithVersion(roomId,
    roomToken, sessionId,
2.     version /* 0=原视频, -1=主版
    本 */,
3.     playerConfig, failListener);
```

合并回放 (行号 106 / 116) :

```
1. PBRoomUI.enterMixedPBRoom(mixedId,
    mixedToken, failListener);
2. PBRoomUI.enterMixedPBRoomWithConfig(mixedId,
    mixedToken, playerConfig, failListener);
```

回放合集（行号 148）：

```
1. PBRoomUI.enterAlbumPBRoom(albumNo,
    playerConfig, failListener);
```

离线回放（行号 171 / 179）：

```
1. PBRoomUI.enterLocalPBRoom(videoModel,
    signalModel);
2. PBRoomUI.enterLocalPBRoomWithConfig(videoModel,
    signalModel, playerConfig);
```

`videoModel` / `signalModel` 来自 Core SDK 的 `DownloadManager.newPlaybackDownloadTask`，鸿蒙 UI 入口统一使用 `@baijia/videoplayer` 中的 `DownloadModel`（参见 `PBRoomUI.ets:13`）。

OnEnterPBRoomFailedListener 接口（行号 19）：

```
1. export interface OnEnterPBRoomFailedListener {
2.   onEnterPBRoomFailed(msg: string): void;
3. }
```

VideoInfoModel 视频列表项（行号 27）：

```
1. export class VideoInfoModel {
2.   videoid: number = 0;
3.   token: string = "";
4.   title: string = "";
5. }
```

3.3. Page 路由注册

Page	路由名	文件
VideoPlayPage	'VideoPlayPage'	pa
VideoPlayTriplePage	'VideoPlayTriplePage'	pa
PBRoomPage	'PBRoomPage'	pa
VideoListPage	'VideoListPage'	未实

`PBRoomUI.buildPBRoomParams()` (行号 334) 将 `VideoPlayerConfig` 扁平化为 router params, 主要透传字段: `userName`、`userId`、`videoTitle`、`enableDragController`、`supportBackgroundAudio`、`userGroup`、`defaultAlbumIndex`、`isLandscape`、`isVideoMain`、`visitorSeconds/positiveText/negativeText/content`、`dragControllerContent/positiveText`、`horseLampContent/fontSize/fontColor/fontAlpha`。

3.4. VideoPlayerConfig

定义在

`VideoPlayerUi/src/main/ets/bean/VideoPlayerConfig.ets:`
98。

```

1. import { VideoPlayerConfig, HorseLampConfig,
   SignModel,
2.   VisitorModel, DragControllerModel } from
   '@baijia/videoplayerui';
3.
4. const cfg = new VideoPlayerConfig('userName',
   'userId')
5.   .setHorseLamp(new HorseLampConfig())
6.   .setSignModelList([new SignModel()])
7.   .setVisitorModel(new VisitorModel())
8.   .setEnabledDragController(true)

```

```
9. .setDragControllerModel(new  
   DragControllerModel())  
10. .setUserGroup(1);
```

全部字段:

字段	类型
supportBackgroundAudio	boolean
supportLooping	boolean
supportBreakPointPlay	boolean
userName	string
userId	string
userGroup	number
horseLamp	`HorseLampConfig`
notification	NotificationConfig
supportSeek	boolean
maxWatchTime	number
supportVideoRate	boolean
isVideoMain	boolean
isLandscape	boolean
enableToggleScreen	boolean
loginToken	string
avatar	string

signModelList	SignModel[]
defaultAlbumIndex	number
visitorModel	`VisitorModel`
enableDragController	boolean
dragControllerModel	`DragControllerModel`
videoTitle	string

构造函数（行号 147）：

```
1. constructor(userName: string = "", userId: string = "");
```

Builder 链式 setter（均返回 `VideoPlayerConfig`）：

方法	行号
setHorseLamp(horseLamp: HorseLampConfig)	152
setSignModelList(signModelList: SignModel[])	157
setVisitorModel(visitorModel: VisitorModel)	162
setEnabledDragController(enable: boolean)	167
setDragControllerModel(dragControllerModel: DragControllerModel)	172
setUserGroup(userGroup: number)	177

Android 端 `VideoPlayerConfig.albumItemDataList`
在鸿蒙端未在 `VideoPlayerConfig` 类内提供，回放

合集请用 `PBRoomUI.enterAlbumPBRoom(albumNo, ...)` 直接传 `albumNo` 字符串。

3.5. 回放合集

使用专辑号入口（详见 §3.2 `enterAlbumPBRoom` ），由 Core SDK 内部从服务端拉取专辑详情。

3.6. 点播签到

通过 `VideoPlayerConfig.setSignModelList()` 配置签到打点；通过 `CallbackManager.setSignListener()` 监听签到事件。

`SignModel` 字段
(`bean/VideoPlayerConfig.ets:19`) :

字段	类型	默认值	说明	行号
<code>seconds</code>	number	<code>0</code>	触发时间点 (秒)	21
<code>logo</code>	string	<code>"</code>	弹窗 logo URL	23
<code>title</code>	string	<code>"</code>	标题	25
<code>content</code>	string	<code>"</code>	正文	27
<code>btnText</code>	string	<code>"</code>	按钮文案	29

监听签到按钮点击：

```
1. import { CallbackManager, SignConsumer } from
   '@baijia/videooplayerui';
2. import { SignModel } from
   '@baijia/videooplayerui';
```

```
3.
4. class MySignConsumer implements
   SignConsumer {
5.   accept(model: SignModel): void { /* ... */ }
6. }
7. CallbackManager.getInstance().setSignListener(new
   MySignConsumer());
```

3.7. 点播分享

注册分享回调后，UI 上会显示分享按钮（默认不显示）。

```
1. import { CallbackManager, ShareListener } from
   '@baijia/videoplayerui';
2.
3. class MyShareListener implements ShareListener
   {
4.   onShareClicked(videoId: string): void { /* ... */ }
5. }
6. CallbackManager.getInstance().setShareListener(new
   MyShareListener());
```

接口签名 (`common/CallbackManager.ets:35`) :

```
1. export interface ShareListener {
2.   onShareClicked(videoId: string): void;
3. }
```

3.8. 点播/回放试看

`VideoPlayerConfig.visitorModel` 设置试
看, `VisitorModel` (`bean/VideoPlayerConfig.ets:36`)
字段:

字段	类型	默认值	说明
<code>seconds</code>	number	<code>2147483647</code>	试看时长 (秒)
<code>positiveText</code>	string	<code>"</code>	确认按钮
<code>negativeText</code>	string	<code>"</code>	取消按钮
<code>navigateText</code>	string	<code>"</code>	跳转按钮
<code>content</code>	string	<code>"</code>	弹窗正文
<code>navigateLink</code>	string	<code>"</code>	跳转链接

监听试看弹窗按钮:

```

1. import { CallbackManager, VisitorListener } from
   '@baijia/videoplayerui';
2. import { IBJYVideoPlayer } from
   '@baijia/videoplayer';
3.
4. class MyVisitorListener implements
   VisitorListener {
5.   onPositiveClick(dialogId: string, player:
   IBJYVideoPlayer): void { }
6.   onNavigateClick(dialogId: string, player:
   IBJYVideoPlayer): void { }
7. }
8. CallbackManager.getInstance().setVisitorListener(n
   MyVisitorListener());

```

Android 端 `onPositiveClick(DialogFragment, IBJYVideoPlayer)` 在鸿蒙端用 `dialogId: string` (`CustomDialog` 控制器 ID) 替代 `DialogFragment` 。

3.9. 点播/回放禁止拖拽

```
1. const cfg = new VideoPlayerConfig()
2. .setEnabledDragController(false) // 禁止拖拽
3. .setDragControllerModel(new
   DragControllerModel());
```

```
DragControllerModel ( bean/VideoPlayerConfig.ets:5
5 ) :
```

字段	类型	默认值	说明	行号
positiveText	string	"	按钮文案	57
content	string	"	弹窗正文	59

监听用户拖拽尝试:

```
1. import { CallbackManager, DragConsumer } from
   '@baijia/videoplayerui';
2. import { DragControllerModel } from
   '@baijia/videoplayerui';
3.
4. class MyDragConsumer implements
   DragConsumer {
5.   accept(model: DragControllerModel): void { /*
   自行弹窗 */ }
6. }
7. CallbackManager.getInstance().setDragListener(new
   MyDragConsumer());
```

3.10. HorseLampConfig / NotificationConfig

HorseLampConfig (bean/VideoPlayerConfig.ets:85

) 跑马灯:

字段	类型	默认值	行号
content	string	"	86
fontSize	number	14	87
fontColor	string	'#FFFFFF'	88
fontAlpha	number	1.0	89
speed	number	50	90
displayStyle	number	0	91

NotificationConfig (bean/VideoPlayerConfig.ets:66

) 后台播放通知 (鸿蒙系统对后台媒体通知能力有限制):

字段	类型	默认值	行号
smallIcon	string	"	68
largeIcon	string	"	70
contentString	string	"	72

构造函数 (行号 74): `new NotificationConfig(smallIcon, largeIcon, contentString)`。

4. 功能介绍

4.1. 包结构

1. `VideoPlayerUi/src/main/ets/`
2. `Index.ets` # 公开导出
3. `PBRoomUI.ets` # UI 入口工具类

```
4. |— bean/
5. |   |— VideoPlayerConfig.ets      # 配置模型
   |   (VideoPlayerConfig / SignModel / VisitorModel /
   |   DragControllerModel / HorseLampConfig /
   |   NotificationConfig)
6. |— common/
7. |   |— CallbackManager.ets      # 全局回调注
   |   册
8. |   |— LPErrror.ets
9. |   |— constant/
10. |      |— BJYPlayerSDK.ets      # 全局静态配置
   |   + Builder
11. |— pages/                      # 路由页面 (@Entry
   |   装饰)
12. |   |— VideoPlayPage.ets
13. |   |— VideoPlayTriplePage.ets
14. |   |— PBRoomPage.ets
15. |— component/                 # 通用 UI 组件
16. |   |— LoadingComponent.ets
17. |   |— GestureComponent.ets
18. |   |— ControllerComponent.ets
19. |   |— ErrorComponent.ets
20. |   |— MenuComponent.ets
21. |   |— LampComponent.ets      # 跑马灯
22. |   |— CommentComponent.ets
23. |   |— MediaPlayerDebugComponent.ets
24. |   |— playback/              # 回放专用:
   |   PBChatComponent / AnnouncementComponent /
   |   PBToolboxComponents / PPTTripleComponent 等
25. |   |— toolbox/                # 答题、问答、测验
26. |   |— subtitle/              # 字幕组件
27. |   |— roomoutline/          # 大纲
28. |   |— studyreport/
29. |   |— keyframe/
30. |— widget/                    # 弹窗、合集等小部件
   |   (如 VideoAlbumDialog)
```

4.2. 自定义点播 UI

鸿蒙端使用 ArkTS 声明式 UI，在 `VideoPlayPage` / `VideoPlayTriplePage` / `PBRoomPage` 中通过 `@Component` struct 组合各个组件。未提供 Android 端 `ComponentManager` / `ComponentContainer` / `BaseVideoView` / `BJYVideoView` 等运行时容器化注册体系；如需定制 UI，请 fork 对应 Page 自行修改。

4.3. UI 组件清单

通用组件（ `component/` ）：

组件	文件
<code>LoadingComponent</code>	<code>LoadingComponent</code>
<code>GestureComponent</code>	<code>GestureComponent</code>
<code>ControllerComponent</code>	<code>ControllerComponent</code>
<code>ErrorComponent</code>	<code>ErrorComponent.et</code>
<code>MenuComponent</code>	<code>MenuComponent.e</code>
<code>LampComponent</code>	<code>LampComponent.e</code>
<code>CommentComponent</code>	<code>CommentComponent</code>
<code>MediaPlayerDebugComponent</code>	<code>MediaPlayerDebug</code>

回放专用

(`component/playback/` 、 `component/toolbox/` 、 `component/subtitle/` 、 `component/roomoutline/`) : 聊天、公告、答题、问答、测验、字幕、大纲、三分屏 PPT、学习报告、关键帧等。

弹窗与小部件 (`widget/`) : 合集对话框

`VideoAlbumDialog` 等。

5. 回调注入 - CallbackManager

`CallbackManager` (`common/CallbackManager.ets:91`) 单例, 对齐 Android `com.baijiayun.videoplayer.ui.listener.CallbackManager`

。

5.1. 获取实例

```
1. const cb = CallbackManager.getInstance(); //  
   line 106
```

5.2. 注册 / 注销 API

回调接口	注册方法
<code>SignConsumer</code>	<code>setSignListener(consu</code>
<code>ShareListener</code>	<code>setShareListener(liste</code>
<code>VisitorListener</code>	<code>setVisitorListener(liste</code>
<code>DragConsumer</code>	<code>setDragListener(consi</code>
<code>OuterPlayerListener</code>	<code>setOuterPlayerListene</code>

ExternalAlbumListener	setExternalAlbumListe
OnVideoListRefreshListener	setOnVideoListRefresl
OnVideoListCallback	setOnVideoListCallbac
全部清空	clearListener()

每个 set 方法都有对应的 getter（命名 `getXxx()`）供 SDK 内部调用。

5.3. 接口签名

```
1. // 签到 (line 28)
2. export interface SignConsumer { accept(model:
   SignModel): void; }
3.
4. // 分享 (line 35)
5. export interface ShareListener {
   onShareClicked(videoId: string): void; }
6.
7. // 试看 (line 44)
8. export interface VisitorListener {
9.   onPositiveClick(dialogId: string, player:
   IBJYVideoPlayer): void;
10.  onNavigateClick(dialogId: string, player:
   IBJYVideoPlayer): void;
11. }
12.
13. // 拖拽 (line 52)
14. export interface DragConsumer { accept(model:
   DragControllerModel): void; }
15.
16. // 播放器事件外发 (line 59)
17. export interface OuterPlayerListener {
```

```
18. onPlayerStatusChanged(status: PlayerStatus):  
    void;  
19. onPlayTimeChanged(current: number, duration:  
    number): void;  
20. onPlayerError(error: LPErrer): void;  
21. }  
22.  
23. // 外部合集按钮 (line 68)  
24. export interface ExternalAlbumListener {  
25.     onExternalAlbumClick(): void;  
26. }  
27.  
28. // 视频列表刷新 (line 75)  
29. export interface OnVideoListRefreshListener {  
30.     onRefresh(): void;  
31.     onLoadMore(): void;  
32. }  
33.  
34. // 视频列表数据 (line 83)  
35. export interface OnVideoListCallback {  
36.     onDataChange(videoInfoModelList:  
        VideoInfoModel[]): void;  
37.     onLoadNoMoreData(): void;  
38. }
```

6. 平台适配差异（鸿蒙 vs Android）

概念	Android
页面承载	Activity + Intent
Fragment / Layout XML	Fragment + XML

上下文参数	入口方法首参 <code>Context context</code>
<code>VideoPlayerConfig</code> 传递	<code>Intent.putExtra(ConstantUtil.VI config)</code>
回调实现	匿名内部类 / lambda
试看弹窗参数	<code>DialogFragment</code>
组件容器化	<code>ComponentManager</code> / <code>Compo BaseVideoView</code> / <code>BJYVideoVie</code>
视频列表	<code>VideoListActivity</code>

7. 已知限制

- VideoListPage** 未实现：
现：`PBRoomUI.startPlayVideoList` 已写入路由 `'VideoListPage'`，但 `pages/` 目录无对应文件。
- ArkTS 严格模式**：所有 listener 必须用具名 `class implements`，不允许匿名对象字面量。
- ComponentManager** 体系未提供：自定义 UI 组件需直接 fork Page 并改写 `@Component`，无法在运行时插拔。
- 后台播放通知**：`NotificationConfig` 字段保留但鸿蒙系统对后台音频通知限制较严，需结合 `ContinuousTask`（持续任务）申请。
- 签名 / 证书**：`videoplayeruiDebug.p7b` / `videoplayeruiRelease.p7b` / `.cer` / `.p12` 已包含在仓库根，正式发布需自行申请并替换。

8. 完整对外导出清单

符号	类别	来源文件
<code>VideoPlayPage</code>	Page	<code>pages/</code>
<code>VideoPlayTriplePage</code>	Page	<code>pages/</code>
<code>PBRoomPage</code>	Page	<code>pages/</code>
<code>PBRoomUI</code>	入口	<code>PBRoom</code>
<code>OnEnterPBRoomFailedListener</code>	接口	<code>PBRoom</code>
<code>VideoInfoModel</code>	模型	<code>PBRoom</code>
<code>VideoPlayerConfig</code>	配置	<code>bean/V</code>
<code>SignModel</code> / <code>VisitorModel</code> / <code>DragControllerModel</code> / <code>HorseLampConfig</code>	配置子项	<code>bean/V</code>
<code>BJYPlayerSDK</code> / <code>BJYPlayerSDKBuilder</code>	全局配置	<code>commo</code>
Core 再导出 (<code>VideoPlayerFactory</code> / <code>IBJYVideoPlayer</code> / <code>PlayerStatus</code> / <code>PBRoom</code> / <code>PBRoomImpl</code> / <code>DownloadManager</code> / <code>DownloadModel</code> / <code>DownloadTask</code> 等)	透传	@baijia

`CallbackManager` 及其接口 (`SignConsumer` /
`ShareListener` / `VisitorListener` /
`DragConsumer` / `OuterPlayerListener` 等) 未在
`Index.ets` 顶层 **re-export**, 需要通过相对路径或从
[@baijia/videoplayerui](#) 内部模块路径引入 (视项目打

包时是否扁平化导出而定，必要时可在 `Index.ets` 追加一行 `export *`)。



下载为pdf格式